キャッチ君クレジット対策装置
取扱説明書

山　佐　系

Ｖｅｒ．２

有限会社　エースソリューション

はじめに

今回、弊社製造の「キャッチ君クレジットゴト対策装置」をお買い上げありがとうございました。本装置はスロット機のセレクターゴトに対し警報を出す装置で、遊技機の性能に影響を及ぼす装置ではありません。

又、精密機器ですので、取扱には十分注意をはらって下さいますようお願い申し上げます。

取り付けは、正規の場所に取り付けてください。もし、異なる場所に取り付けられたり、歪みが生じますと、誤動作の原因になります。

１．装置の機能

(1). セレクターがコイン投入を感知した場合、その速度が一定速度より速かった場合。

(2). セレクターが感知したコイン枚数と本装置が感知したコイン枚数に誤差がある場合。

２．エラー出力

台ランプの不正入力への信号出力。

本装置の赤色 LED が点灯します。

もし、御社の台ランプに不正入力基板や接続用の線が無い場合、ご用意お願い申し上げます。

３．エラーの解除

①. 主基板から出ている電源コード（黒色コード）のコネクタ（白色）を抜き差しする。

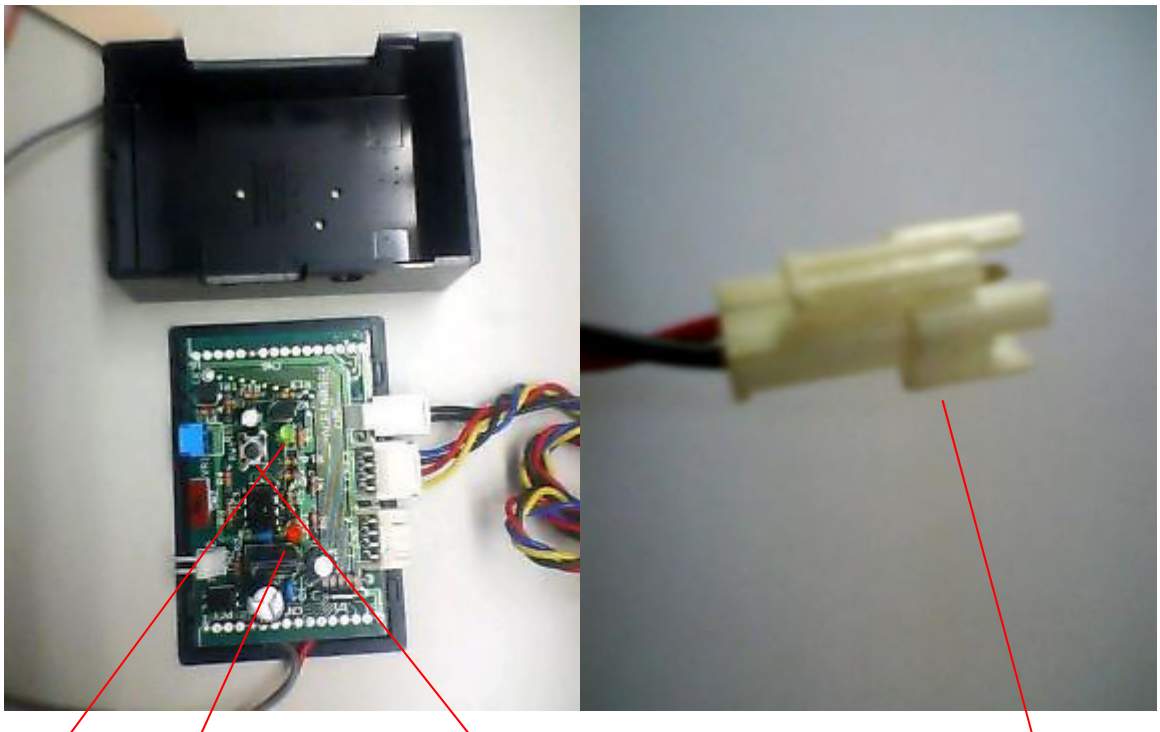
②. 本装置にあるリセットスイッチを押すとエラーリセットされます。

本装置の赤色 LED が消えます。**リセットスイッチは１秒以上押さないで下さい。**

テストモードになります。

注意点。本装置のリセットを行っても、「台ランプ」のリセットはされません。

４．各部の名称



稼動 LED　エラーLED　　リセットスイッチ　　台ランプ出力コネクタ(日圧：SMR-02V-B)

３．取付方法

本機械の取付方法は次の順序で行ってください。メーカーや機種別に多少違いがありますので、注意して下さい。

Step１．遊技台の確認

Step２．本体の取付

Step３．センサーの取付

Step４．テストモード

Step５．台ランプへの結線

Step６．調整

本機械の全体写真

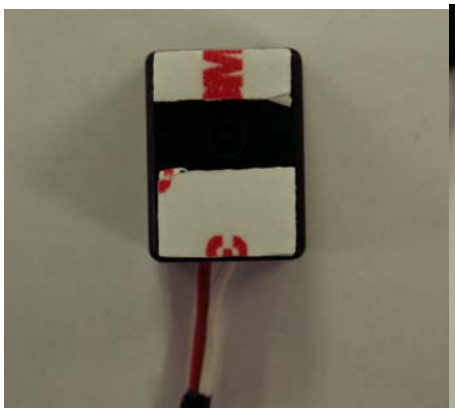
Step１．遊技台の確認

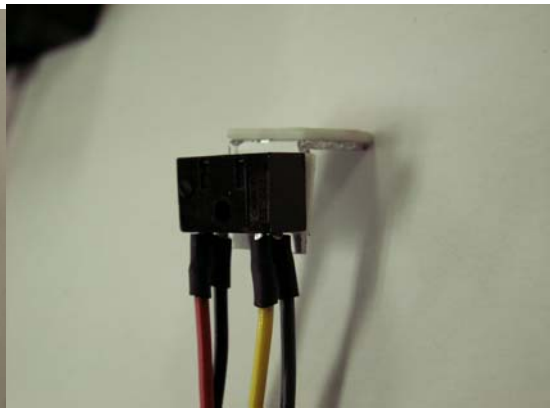
１．光センサータイプ

コインをセレクターに投入すると、主基板もしくはパネル等で LED が点灯する機種。

判別方法は、コインをセレクターに投入し、LED が光るか否かで判別します。

光センサー写真　　赤外線センサー（Ｂセンサー）写真





Step２．本体の取付

１．２４Ｖ電源に電源線を差し、接続します

２．センサー類を結線

本体に光センサー及びＢセンサーを取り付けます。

赤外線センサー（Ｂセンサー）　　光センサー

☆　上記写真は光センサーを取り付ける場合の結線。光センサーを右端。Ｂセンサーを真中。

Step３．センサーの取付

１．テストモードの起動

本体のリセットスイッチを押しながら、遊技台の電源を入れます。遊技台が立ち上がったら、

リセットスイッチを話してください。

テストモードとは、各センサーは信号を入手しているかチェックするモードです。

光センサー（又はＡセンサー）が信号を拾うと「緑色 LED」が消えます。

Ｂセンサーがコインを拾うと「赤色 LED」が点灯します。

光センサーを蛍光灯、Ａセンサー・Ｂセンサーにコインを近づけると解ります。

２．感度調整

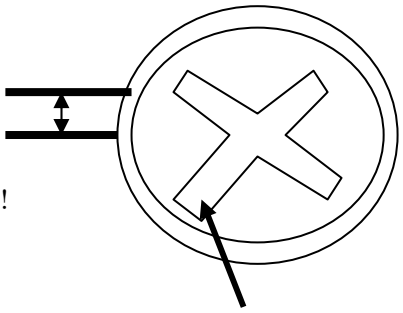
本体の感度調整つまみで調整します。出荷時は最低レベルとなっております。

つまみを左いっぱいに回し、最低レベルであることを確認してください。（下図）

山佐系は下記のレベルで調整して下さい。

山佐は
この範囲に調整します。

高すぎると誤動作します！



左一杯に回し、この位置を基準とします。

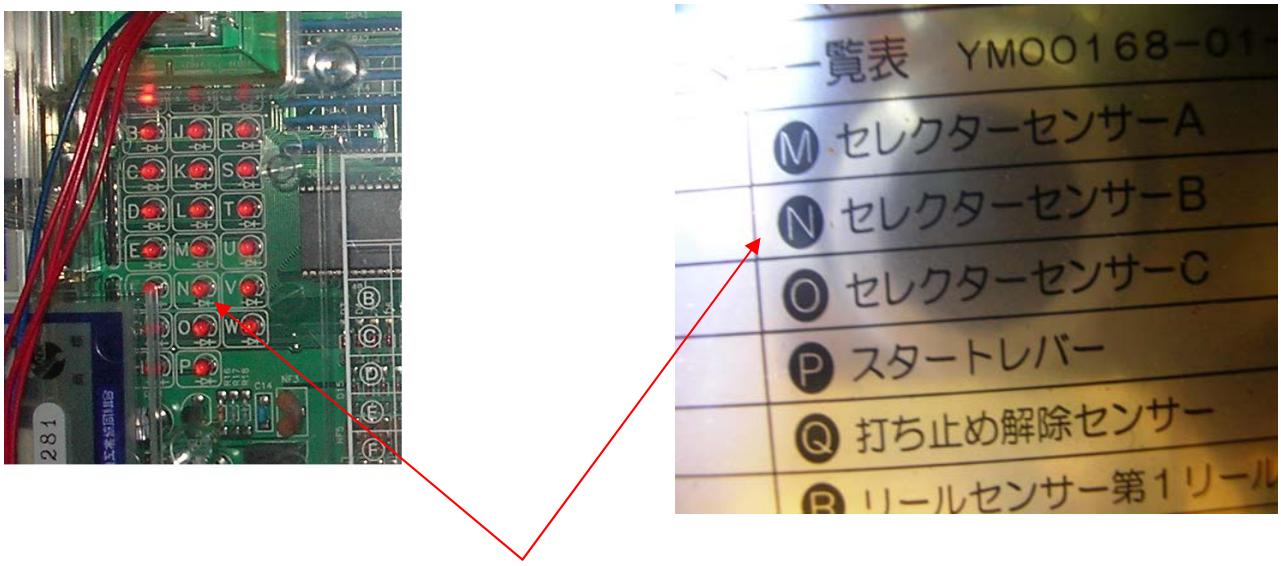
感度を上げすぎると、他の光を拾い誤動作の原因になります。又、感度が低すぎた場合、
正常稼動しなくなります。

適正感度はコインを投入したときに本体緑 LED がちゃんと点滅するか？チェック。

感度チェック

①．セレクターにコインを投入したとき、緑色ＬＥＤが点滅するか？
②．コインを１５枚程度投入し、清算ボタンを押す。清算の払い出し時緑色ＬＥＤが点滅すれば、「感度が高い」⇒感度を低く調整する。

３．光センサーの取付



１．主基板のＬＥＤ（番号　Ｎ　セレクターセンサーＢ）に貼り付けます。

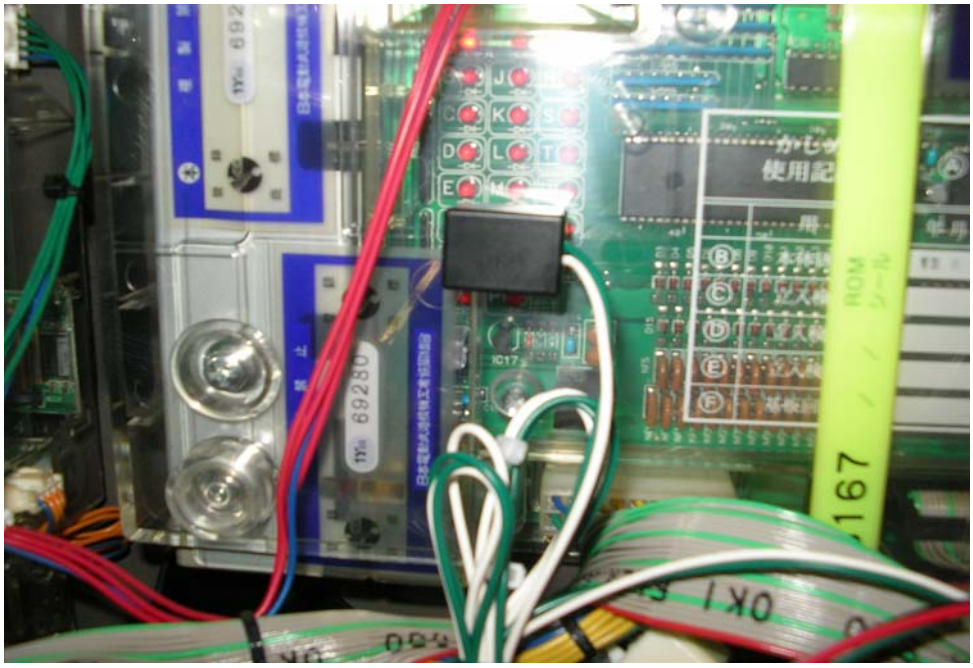
主基板の真正面から正確に「N」に焦点を合せ、LED の真上に貼り付けてください。
真上にきちんと貼り付けないと、他の LED の光を拾い誤動作の原因になります。

チェック方法

①　コインを投入すると、本体の緑 LED がコインの枚数分点灯します。

②　他の LED 光を拾っていないかのチェック

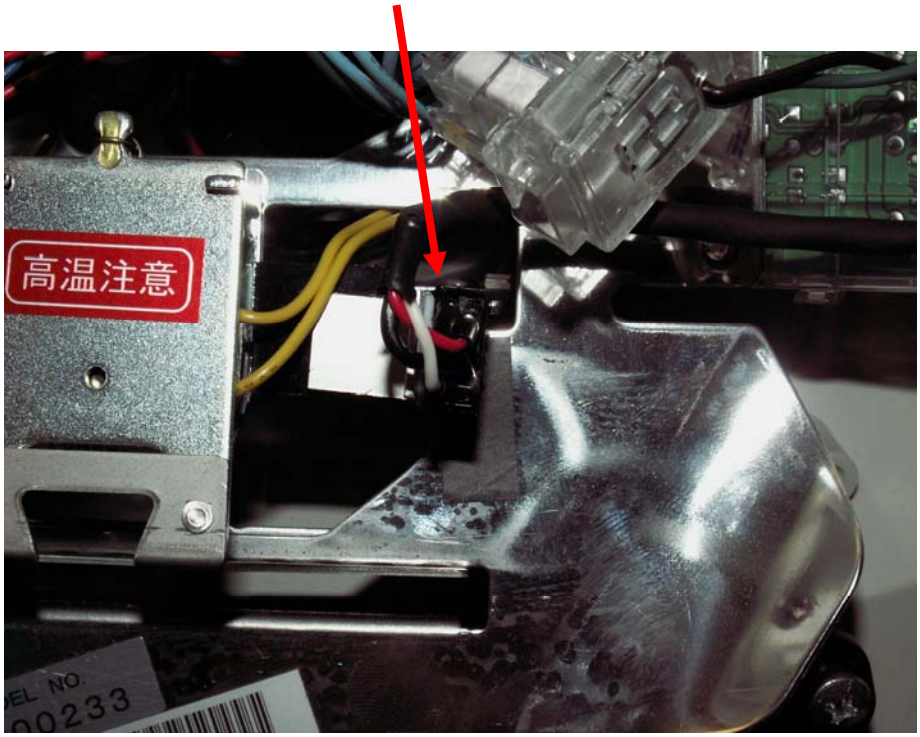
☆清算ボタンを押し本体緑色ＬＥＤが消灯すれば感度が高い又は位置ずれです。
☆コインを１５枚程度投入し、清算ボタンを押し、清算払い出し時本体の緑色ＬＥＤが点滅すれば、感度が高い又は位置ずれです。

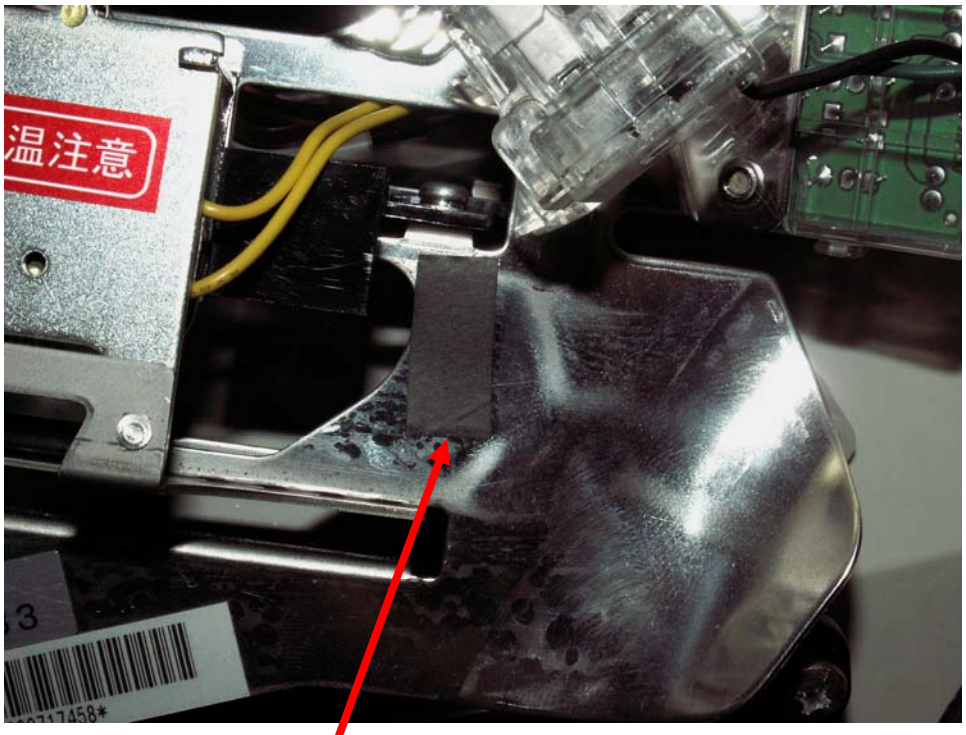


５．Ｂセンサーの取付（**きっちり貼らないと誤動作の原因になります**）

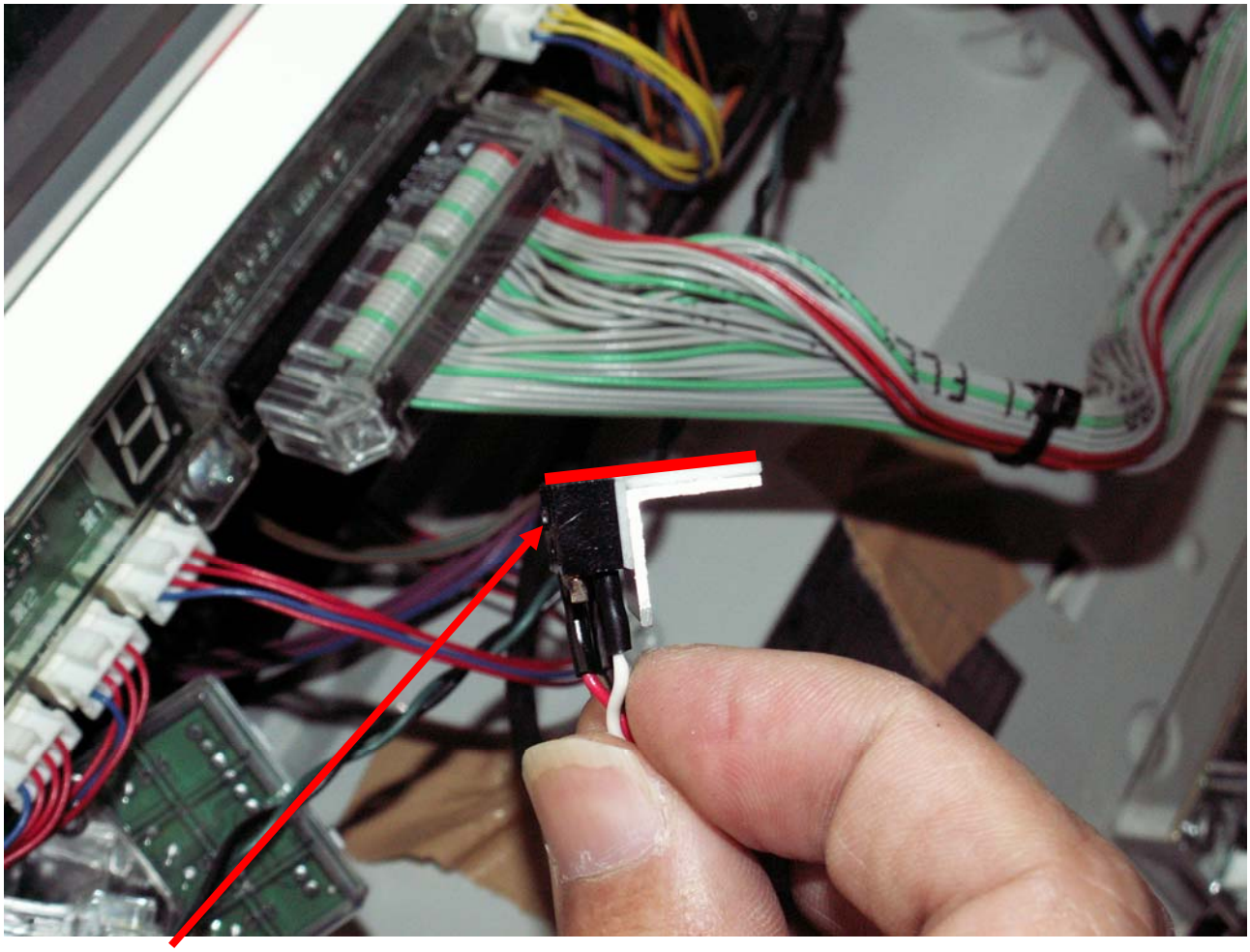
①　山佐系の場合（特にシビアです。テストモードでテストしきっちり貼って下さい）

セレクターに貼り付けます。黒テープで，セレクターの金属露出に反応しないように正確にお願いします。





この位置に黒テープを貼り付けてください。赤外線センサーがセレクターの金属露出部に反応しないようにするためです。



面を合わせてください。

チェック

☆テストモードにて、コインが通過したら本体の赤色ＬＥＤが枚数分点滅するか？
しない場合、位置ずれ又はセンサーが直角でない！

Step４．テストモード

各センサーが遊技台に取り付けられ、取り付けは完了しました。

テストモードは各センサーが信号を確実に拾っているか、テストするモードです。

１．本体のリセットスイッチを押しながら、遊技台の電源を ON にして下さい。

立ち上がったら、リセットスイッチを放します。

２．コインを投入してください。

緑色 LED と赤色 LED が点滅します。

☆チェック　　赤色 LED が点滅しない！⇒　B センサーの取付位置が悪い。

☆チェック　　緑色 LED が点滅しない！⇒　①　センサーの取付位置が悪い

②　感度が低いので少し上げる。

各 LED が元気良く光る状態を確認してください。鈍い場合は再度チェックして下さい。

Step５．台ランプへの結線

本体の不正出力コネクタに不正出力線を結線し、台ランプの不正入力線と結線します。

Step６．調整

本機械の各センサー類はシビアなもので、実際運用された場合、当初は誤動作する可能性があります。

日々、発報した遊技台の感度を調整し、御社にマッチさせる必要があります。

センサー取付ミス以外の誤動作の例

① 太陽光　朝日や夕日がまともに当たる位置の遊技台の場合、コイン補給等で遊技台を開けた時、誤動作する事例がありました。(機種はサミー、光センサーの場合)

同様に、通路の水銀灯でも誤動作した事例もありました。

光センサーに大きめのガムテープを貼り、太陽光を遮って下さい。

② コイン詰り　大都の吉宗やSNKの場合、セレクターのコイン流れが悪く、セレクター内にコインが止まる事があります。２秒以上とまったら、異物検出機能で発報してしまいます。

セレクターを掃除し、コイン流れを良くして下さい。

以上で取付は終了です。ご苦労様でした。